#include <iostream>

#include <string>

#include <iomanip>

using namespace std;

class RetailItem {

private:

static size\_t count;

string description;

int amount;

double price;

public:

RetailItem() {

++count;

}

~RetailItem() {

--count;

}

// методы-модификаторы

void setDescription(string newDescription) {

description = newDescription;

}

void setAmount(int newAmount) {

amount = newAmount;

}

void setPrice(double newPrice) {

price = newPrice;

}

// методы-получатели

string getDescription() const {

return description;

}

int getAmount() const {

return amount;

}

double getPrice() const {

return price;

}

void get\_item() {

cout << setw(7) << left << "Товар №" << setw(5) << count << setw(10)

<< description << setw(5) << amount << setw(7) << price << '\n';

}

};

size\_t RetailItem::count = 0; // Инициализация статической переменной

int main() {

setlocale(LC\_ALL, "RU");

RetailItem item1, item2, item3;

// Устанавливаем данные для каждого товара

item1.setDescription("Пиджак");

item1.setAmount(12);

item1.setPrice(59.95);

item2.setDescription("Дизайнерские джинсы");

item2.setAmount(40);

item2.setPrice(34.95);

item3.setDescription("Рубашка");

item3.setAmount(20);

item3.setPrice(24.95);

// Выводим данные о каждом товаре

cout << "Информация о товарах" << endl;

item1.get\_item();

item2.get\_item();

item3.get\_item();

}